



FEUILLE DE PERSONNAGE

NOM DU JOUEUR	PROFIL	GENRE
NOM DU PERSONNAGE	FAMILLE	ÂGE
NIVEAU	PEUPLE	TAILLE
	CULTURE	POIDS

CARACTÉRISTIQUES

	VALEUR	MOD.	Divers	Peuple
FOR FORCE				
DEX DEXTERITÉ				
CON CONSTITUTION				
INT INTELLIGENCE				
SAG SAGESSE				
CHA CHARISME				

COMBAT



VALEUR DE DEX	MOD.	ENCOMBREMENT	TOTAL

ATTAQUE



MOD.	Niveau	Famille	Encomb.	Divers	TOTAL
FOR					



MOD.	Niveau	Famille	Encomb.	Divers	TOTAL
DEX					



MOD.	Niveau	Famille	Encomb.	Divers	TOTAL
INT					

ARME	
ATTAQUE 1d20+	DM
SPECIAL	

ARME	
ATTAQUE 1d20+	DM
SPECIAL	

PV POINTS DE VIE		TOTAL
POINTS DE VIE RESTANTS		

DÉFENSE 10+	MOD. DE DEX	ARMURE	BOUCLIER	+BONUS	TOTAL
ENCOMBREMENT	MALUS D'ENCOMBREMENT <i>Malus total à l'init., aux tests de DEX et à l'att. magique Demi-malus (arrondi à l'inférieur) à l'att. à distance</i>		ARMURE	ENCHANTEMENTS	

PM POINTS DE MAGIE		TOTAL
PC POINTS DE CHANCE		TOTAL

DÉ DE VIE	
RÉCUPÉRATION	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

TRAIT DE PEUPLE :

VOIE DE PEUPLE :

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5

VOIE CULTURELLE :

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5

VOIE 1 :

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5

VOIE 2 :

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5

VOIE 3 :

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5



FEUILLE DE PERSONNAGE

NOM DU JOUEUR :

Large empty rectangular area for character notes or background information.

DESCRIPTION

Series of horizontal dotted lines for character description.

INVENTAIRE

Series of horizontal dotted lines for inventory listing.

COMPAGNON :

FOR FORCE		INT INTELLIGENCE		Init.	
DEX DEXTERITE		SAG SAGESSE		DEF	
CON CONSTITUTION		CHA CHARISME		PV	

ARME		ARME	
ATTAQUE 1d20+	DM	ATTAQUE 1d20+	DM
SPÉCIAL		SPÉCIAL	

FORMATIONS MARTIALES

- | | | |
|------------------------------------------|-----------------------------------------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> ARMURES LÉGÈRES | <input checked="" type="checkbox"/> ARMES DE PAYSAN | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> ARMURES LOURDES | <input type="checkbox"/> ARMES DE GUERRE | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> ARMES DE JET | <input type="checkbox"/> ARMES DE GUERRE LOURDES | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> ARMES DE TRAIT | <input type="checkbox"/> ARMES DE DUEL | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> ARMES DE TIR | <input type="checkbox"/> ARMES D'HAST | <input type="checkbox"/> |

PÉNALITÉ D'INCOMPÉTENCE
 ARME : -3 AUX TESTS D'ATTAQUE
 ARMURE ET BOULIER : -3 EN INITIATIVE, AUX TESTS D'ATTAQUE, DE FOR ET DE DEX

TALENT MAGIQUE :

Large empty rectangular area for magical talents.

VOIE DE PRESTIGE :

- RANG 1

- RANG 2

- RANG 3

- RANG 4

- RANG 5

TRÉSORERIE

Large empty rectangular area for treasure.

VOIE DE SANG-MÊLÉ :

- RANG 1

- RANG 2

- RANG 3

CAPACITÉS SUPPLÉMENTAIRES :

Large empty rectangular area for additional capacities.