



FEUILLE DE PERSONNAGE

NOM DU JOUEUR	PROFIL	GENRE
NOM DU PERSONNAGE	FAMILLE	ÂGE
NIVEAU	PEUPLE	TAILLE
	CULTURE	POIDS

CARACTÉRISTIQUES

	VALEUR	MOD.	Divers	Peuple
FOR FORCE				
DEX DEXTERITÉ				
CON CONSTITUTION				
INT INTELLIGENCE				
SAG SAGESSE				
CHA CHARISME				

COMBAT

INITIATIVE

VALEUR DE DEX	MOD.	ENCOMBREMENT	TOTAL

ATTAQUE

CONTACT

MOD.	Niveau	Famille	Encomb.	Divers	TOTAL
FOR					

DISTANCE

DEX					
-----	--	--	--	--	--

MAGIQUE

INT					
-----	--	--	--	--	--

ARME

ATTAQUE 1d20+ DM

SPECIAL

ARME

ATTAQUE 1d20+ DM

SPECIAL

PV
POINTS DE VIE

		TOTAL

POINTS DE VIE RESTANTS

DÉFENSE 10+

MOD. DE DEX	ARMURE	BOUCLIER	+BONUS	TOTAL

ENCOMBREMENT

MALUS D'ENCOMBREMENT	ARMURE	ENCHANTEMENTS	TOTAL
<i>Malus total à l'init., aux tests de DEX et à l'att. magique</i> <i>Demi-malus (arrondi à l'inférieur) à l'att. à distance</i>			

PM
POINTS DE MAGIE

		TOTAL

PC
POINTS DE CHANCE

		TOTAL

DÉ DE VIE

--

RÉCUPÉRATION

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

TRAIT DE PEUPLE :

VOIE DE PEUPLE :

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5

VOIE CULTURELLE :

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5

VOIE 1 :

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5

VOIE 2 :

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5

VOIE 3 :

RANG 1

RANG 2

RANG 3

RANG 4

RANG 5



FEUILLE DE PERSONNAGE

NOM DU JOUEUR :

Large empty rectangular area for character details or notes.

DESCRIPTION

Series of horizontal dotted lines for character description.

INVENTAIRE

Series of horizontal dotted lines for inventory listing.

COMPAGNON :

FOR FORCE		INT INTELLIGENCE		Init.	
DEX DEXTERITE		SAG SAGESSE		DEF	
CON CONSTITUTION		CHA CHARISME		PV	

ARME		ARME	
ATTAQUE 1d20+	DM	ATTAQUE 1d20+	DM
SPÉCIAL		SPÉCIAL	

FORMATIONS MARTIALES

- ARMURES LÉGÈRES
- ARMURES LOURDES
- ARMES DE JET
- ARMES DE TRAIT
- ARMES DE TIR
- ARMES DE FAYSAN
- ARMES DE GUERRE
- ARMES DE GUERRE LOURDES
- ARMES DE DUEL
- ARMES D'HAST

PÉNALITÉ D'INCOMPÉTENCE
 ARME : -3 AUX TESTS D'ATTAQUE
 ARMURE ET BOULIER : -3 EN INITIATIVE, AUX TESTS D'ATTAQUE, DE FOR ET DE DEX

TALENT MAGIQUE :

Large empty rectangular area for magical talents.

VOIE DE PRESTIGE :

- RANG 1
- RANG 2
- RANG 3
- RANG 4
- RANG 5

TRÉSORERIE

Large empty rectangular area for treasure.

VOIE DE SANG-MÊLÉ :

- RANG 1
- RANG 2
- RANG 3

CAPACITÉS SUPPLÉMENTAIRES :

Large empty rectangular area for additional capacities.